Mario Kart™ 8

WUP-P-AMKP-00

Um Jogador/Multijogador Local

Online

Funcionalidades Online

Informações sobre o Produto

1 Informações Importantes

Obrigado por ter escolhido Mario Kart™ 8 para a Wii U™.
Esta aplicação funciona apenas com as versões europeia e australiana da Consola Wii U.
Leia este manual com atenção antes de utilizar a aplicação. Se a aplicação se destinar a ser utilizada por crianças pequenas, o manual deverá ser-lhes lido e explicado por um adulto.
Leia também as ⚠ Informações sobre Saúde e Segurança no Menu Wii U, pois estas contêm informações importantes que o ajudarão a usufruir desta aplicação.

Seleção de Idioma

O idioma da aplicação dependerá daquele que estiver definido na consola. Este título suporta oito idiomas diferentes: inglês, alemão, francês, espanhol, italiano, neerlandês, português e russo.
Pode alterar o idioma da aplicação modificando as definições de idioma da consola. Pode alterar o idioma da consola nas Definições da Consola.

Classificação Etária

Para obter informações sobre a classificação etária desta e de outras aplicações, consulte a página web de referência sobre o sistema de classificação etária da sua região:

PEGI (Europa):
www.pegi.info

USK (Alemanha):
www.usk.de

Classification Operations Branch (Austrália):
www.classification.gov.au

OFLC (Nova Zelândia):
www.censorship.govt.nz

2 Comandos/Acessórios

Comandos

Os seguintes comandos podem ser emparelhados com a consola e utilizados com esta aplicação.

- ✦ Para jogar nos modos multijogador, cada utilizador necessita de um comando.
- ✦ Só é possível utilizar um Wii U GamePad de cada vez com esta aplicação.
- ✦ O Comando Wii Plus pode ser utilizado em vez do Comando Wii.
- ✦ O Comando Clássico pode ser utilizado em vez do Comando Clássico Pro.

Emparelhar Comandos

Aceda ao Menu HOME e selecione DEFINIÇÕES DO COMANDO ⇒ EMPARELHAR. Siga as instruções exibidas no ecrã para emparelhar o seu comando.

Acessórios

Os seguintes acessórios podem ser utilizados com esta aplicação.

Som Surround

Esta aplicação é compatível com som surround Linear PCM 5.1.
Para ativar a saída de som surround, selecione a opção TV nas Definições da Consola e, de seguida, altere o tipo de som para SURROUND.

✦ Para desfrutar do som surround nesta aplicação, ligue a Consola Wii U a um equipamento áudio compatível através de um cabo HDMI™.
✦ Para mais informações sobre definições e compatibilidade, consulte a documentação do seu equipamento áudio.

3 Funcionalidades Online

Estabeleça ligação à Internet para usufruir destas funcionalidades:

- Jogar online
- Utilizar o chat com amigos durante o jogo
- Mario Kart TV 16
- Trocar dados de corridas fantasma no modo Contrarrelógio
- Miiverse™

◆ Para mais informações sobre como ligar a Consola Wii U à Internet, consulte o Guia de Início Rápido da Wii U e a secção "Internet" nas Definições da Consola.

◆ Para usar estas funcionalidades, deve estabelecer ligação à Internet. Algumas destas funcionalidades requerem a configuração prévia do Miiverse.

◆ Para mais informações sobre o Miiverse, consulte a secção "Miiverse" do Manual Eletrónico da Consola Wii U. Para aceder ao Manual Eletrónico da Consola Wii U, prima ⓗ quando estiver no Menu Wii U para abrir o Menu HOME e, de seguida, selecione .

◆ Se enviar dados de jogo para a Nintendo Network™, as informações relativas a qualquer Mii™, personagem ou veículo usados por si, bem como as pistas em que jogar, os dados de corridas fantasma do modo Contrarrelógio, os seus melhores momentos, os seus resultados, os nomes e mensagens de boas-vindas de torneios que criar e o seu país e região poderão ser vistos a nível mundial.

◆ Se participar em jogos online, os melhores momentos de cada partida poderão ser publicados no YouTube pelos outros participantes e poderão ser vistos a nível mundial.

4 Controlo Parental

Os pais e representantes legais podem restringir certas funcionalidades da Consola Wii U através da opção Controlo Parental no Menu Wii U.

As seguintes funcionalidades podem ser restringidas:

Nome	Descrição
Interação Online em Jogos	Restringe as funcionalidades de comunicação, tais como a publicação de melhores momentos 16 e de corridas fantasma 12 ou o jogo online, o chat com amigos e a Mario Kart TV.
Miiverse	Restringe a visualização e a publicação de mensagens no Miiverse. É possível restringir a publicação e visualização de mensagens, ou apenas a publicação das mesmas.

Um Jogador	Escolha entre quatro modos diferentes para um jogador.
Multijogador Local	Competição entre dois, três ou quatro jogadores em simultâneo.
Online - 1 Jogador/2 Jogadores	Estabeleça ligação à Internet e compita com jogadores de todo o mundo. 14
Mario Kart TV	Publique os seus melhores momentos e descarregue melhores momentos de amigos ou de determinados torneios. 16
(Publicações)	Prima ⊕ para fazer publicações no Miiverse.

Corra com o seu Mii

Se avançar no jogo, terá a possibilidade de utilizar personagens Mii para participar em corridas.

Menus de Jogo

Navegar pelo Menu		
Ⓛ/✚	✚	◎

- Se estiver a usar o Wii U GamePad, também pode selecionar opções nos menus utilizando o ecrã tátil.
- Os controlos do Comando Wii U Pro são os mesmos que os do Wii U GamePad.

Gravação Automática

Este jogo dispõe de uma função de gravação automática. Os seus resultados, bem como outros dados, serão gravados automaticamente em determinados momentos, tais como quando termina uma corrida.

◆ Os dados de gravação de cada utilizador são guardados separadamente. Quando ligar a sua Consola Wii U, certifique-se de que seleciona o Mii de utilizador correto.

Apagar Dados de Gravação

Para apagar dados de gravação, aceda às Definições da Consola, selecionando no Menu Wii U, e em seguida selecione GESTÃO DE DADOS.

◆ Os dados de gravação apagados não poderão ser recuperados. Por isso, certifique-se de que seleciona apenas os dados que pretende apagar.

Controlos Básicos

Wii U GamePad	Volante Wii	Comando Wii + Nunchuk
Acelerar		
Ⓨ/Ⓐ	②	Ⓐ
Travar/Marcha-atrás		
Ⓑ	①	Ⓑ
Virar		
Ⓛ/✚↔	Incline o Comando Wii para a esquerda e para a direita	◎↔
Saltar		
ZR/R	① (enquanto mantém ② premido)	Ⓑ (enquanto mantém Ⓐ premido)
Olhar para Trás		
Mantenha Ⓧ premido	Mantenha Ⓐ premido	Mantenha Ⓒ premido
Buzinar (quando não tiver itens)		
ZL/L	✚	Ⓩ

Usar Item		
ZL/L	✚	Z

Lançar Item para a Frente		
Prima ZL/L enquanto mantém Ⓛ/✚↑ premido	✚↑	◎↑+Z

Lançar Item para Trás		
Prima ZL/L enquanto mantém Ⓛ/✚↓ premido	✚↓	◎↓+Z

Segurar Item		
Mantenha ZL/L premido	Mantenha ✚ premido	Mantenha Z premido

Controlar a Altura do Paraquedas		
Ⓛ/✚↕	Incline o Comando Wii para a frente e para trás	◎↕

Abrir o Menu de Pausa		
⊕	⊕	⊕

◆ As instruções são válidas para quando estiver a utilizar o Manípulo de Controlo do Wii U GamePad ou para quando estiver a utilizar os Sensores de

Movimento do Comando Wii.

- ✦ Pode escolher o método de controlo que pretende usar para cada comando a partir do menu de pausa.
- ✦ Os controlos do Comando Wii U Pro são os mesmos que os do Wii U GamePad.

Usar o Ecrã Tátil

O ecrã tátil do GamePad tem algumas funções especiais:

1 Posição dos concorrentes e itens de que dispõem

2 Buzinar

Toque neste símbolo para buzinar.

3 Vista do jogo

Aqui, pode ver uma miniatura do ecrã da corrida enquanto joga. Toque no separador para ver o jogo em ecrã completo no GamePad. Toque novamente no ecrã para voltar à vista normal.

4 Mapa

Toque para ampliar ou reduzir o mapa.

Alterar o método de controlo

Toque para alternar entre os Manípulos de Controlo ou os Sensores de Movimento (giroscópio).

Técnicas de Condução

Seguem-se algumas dicas de condução que lhe permitirão jogar ainda melhor nas pistas do Mario Kart 8.

✦ Estas instruções aplicam-se ao Wii U GamePad.

Impulso Inicial

Comece com um impulso inicial especial! Para iniciar a corrida muito mais depressa do que o normal, mantenha Ⓐ premido no momento certo durante a contagem decrescente inicial.

Deslizar

Faça curvas acentuadas sem perder velocidade! Enquanto acelera com Ⓐ, mantenha também ZR premido e utilize Ⓛ para virar.

Miniturbo

Se deslizar durante algum tempo, aparecerão faíscas azuis. Solte ZR nesse momento para conseguir um breve aumento de aceleração.

Super Miniturbo

Se continuar a deslizar durante mais algum tempo, as faíscas tornar-se-ão laranja. Solte ZR nesse momento para conseguir uma aceleração ainda maior do que com o Miniturbo.

Salto Turbo

Prima ZR quando saltar de uma rampa ou objeto semelhante para dar um salto turbo. Acertar no momento exato é crucial!
Se executar bem o salto, ganhará uma breve aceleração.

Pião Turbo

Ir contra um adversário numa zona antigravidade fará com que se afastem um do outro e ganhem uma breve aceleração.

Pião

Se o seu veículo estiver parado, pode fazer um pião, mantendo Ⓐ e Ⓑ premidos e virando para a esquerda ou para a direita com Ⓛ.

Inversão de Marcha

Quando estiver a deslizar, solte Ⓐ e mantenha ZR premido para fazer uma inversão de marcha.

✦ Esta técnica apenas pode ser utilizada em batalhas.

13

Obter Itens

Para obter um item, basta apanhar uma das caixas de itens que se encontram espalhadas ao longo dos circuitos.

Se já tiver um item, não poderá obter um segundo item ao apanhar uma caixa de itens.

Utilizar Itens

Segurar Itens

Pode segurar alguns itens e utilizá-los para se defender de outros itens como, por exemplo, carapaças vermelhas que sejam lançadas contra si. 10

Lançar Itens

Alguns itens podem ser lançados para a frente ou para trás. 7

Cada item tem um efeito especial.

◆ As instruções que se seguem dizem respeito ao Wii U GamePad. 7

◆ O símbolo ★ indica que pode levar o item atrás do seu veículo se mantiver ZL premido.

Banana ★

Os pilotos que passarem por cima de uma banana perderão o controlo do seu veículo.

Trio de Bananas

Conjunto de três bananas que giram em torno do seu veículo. Prima ZL para lançá-las, uma de cada vez.

Carapaça Verde ★

As carapaças verdes seguem em linha reta e derrubam o primeiro veículo que atingirem no seu trajeto.

Carapaça Vermelha ★

As carapaças vermelhas perseguem os veículos que estiverem à sua frente e derrubam o primeiro em que embaterem.

Trio de Carapaças Verdes/Trio de Carapaças Vermelhas

Trio de carapaças que gira em torno do seu veículo. Prima ZL para lançá-las, uma de cada vez.

Carapaça de Espinhos

Persegue o veículo que estiver em primeiro lugar e ainda derruba todos os veículos que atingir pelo caminho. Esta carapaça não para até chegar ao líder da corrida!

Bob-bomba ★

Depois de lançado, o Bob-bomba explode ao fim de alguns segundos ou assim que atingir um veículo. Este item derrubará todos os pilotos que estiverem por perto!

Cogumelo Turbo

Dá-lhe uma aceleração temporária.

Trio de Cogumelos Turbo

Trio de Cogumelos Turbo que gira em torno do seu veículo. Prima ZL para usá-los, um de cada vez.

Cogumelo Turbo Dourado

Permite-lhe utilizar um Cogumelo Turbo, durante um curto espaço de tempo, sempre que premir ZL.

Bill Bala

Faz com que o jogador se transforme num Bill Bala durante alguns segundos e voe pela pista a alta velocidade, derrubando todos os veículos em que embater.

Blooper

Lança tinta para cima dos veículos que estejam à sua frente, dificultando a visão dos pilotos durante alguns segundos.

Relâmpago

Atinge todos os adversários com um raio e fá-los perder os itens que tiverem. Além disso, faz com que fiquem mais pequenos, reduzindo a sua velocidade durante alguns segundos.

Superestrela

Faz com que fique temporariamente invencível, aumentando a sua velocidade e derrubando todos os veículos em que embater.

Flor de Fogo

Permite-lhe lançar bolas de fogo durante alguns segundos, premindo ZL. Os pilotos que atingir perderão o controlo dos seus veículos.

Flor Bumerangue

Com este item, poderá lançar um bumerangue até três vezes. Todos os pilotos que conseguir atingir perderão o controlo dos seus veículos.

Planta Piranha

É colocada temporariamente na parte da frente do seu veículo. Quando se estica para morder alguma coisa, provoca uma breve aceleração.

Superbuzina

Uma buzinadela que atordoa todos os pilotos à sua volta.

Super 8

Oito itens que giram em torno do seu veículo. Ao premir ZL, será utilizado o item que estiver à frente do seu veículo nesse momento.

Moeda
Dá-lhe duas moedas extra.
11

Participe numa das oito taças, cada uma com quatro pistas, e compita pelo melhor resultado global!

Ecrã de Jogo

1 Item atual

2 Número de voltas

3 Número de moedas

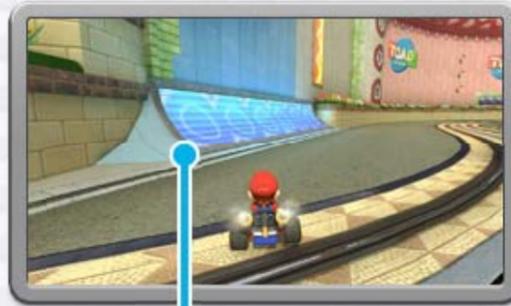
4 Classificação atual

Moedas

Reúna as moedas que encontrar pelo caminho (até um máximo de 10) para aumentar a sua velocidade. Se for atingido ou perder o controlo do seu veículo, perderá algumas moedas.

Zonas Antigravidade

Painel Antigravidade

Algumas das pistas têm painéis antigravidade que marcam o início de uma zona antigravidade. Nestas partes da pista, poderá conduzir o seu veículo em telhados e paredes e, se embater em adversários ou em determinados objetos que brilhem a azul, conseguirá uma breve aceleração com um Pião Turbo!

Ecrã de Resultados

Os resultados serão mostrados no final da corrida. São atribuídos pontos aos pilotos de acordo com a sua classificação na tabela e a classificação final é determinada com base no total de pontos das quatro corridas. No final de cada Grande Prémio, a sua condução será avaliada numa escala que pode ir até três estrelas. Se terminar nos três primeiros lugares, receberá um troféu.

Contrarrelógio

Escolha uma pista para correr a solo e tente fazer o melhor tempo possível. Poderá também ver corridas de fantasmas ou correr contra fantasmas.

Fantasma

◆ Apenas poderá correr em Contrarrelógio no modo Um Jogador.

Criar um Fantasma

Cada vez que bater o recorde de uma pista, a sua corrida será automaticamente gravada como corrida fantasma.

Enviar Dados de um Fantasma

Poderá publicar fantasmas de corridas na Internet. Os fantasmas que publicar serão partilhados com jogadores de todo o mundo.

3

Mais Fantasmas

Pode descarregar fantasmas que tenham sido publicados por amigos ou outros jogadores. É possível descarregar um máximo de quatro fantasmas por pista, até um total de dezasseis fantasmas.

Corrida VS

Crie as suas próprias regras de corrida e escolha as pistas em que quer jogar, em quantas corridas quer participar, entre muitas outras opções!

13 Batalha

Proteja os seus balões e utilize itens para rebentar os balões dos adversários. Quando o tempo termina, os resultados são calculados com base no número de balões rebentados e protegidos.

1	Soma dos balões que ainda tem com os balões que conseguiu rebentar
	Tempo restante

Jogar no Modo Online

Se estabelecer ligação à Internet, poderá competir com jogadores de todo o mundo.

Escolher Adversários

Escolha os seus adversários.

Mundial	Jogue contra adversários de todo o mundo.
Regional	Jogue contra adversários da sua região.
Amigos e Rivais	Jogue contra pessoas que estejam registadas na sua lista de amigos ou com as quais já tenha jogado online.
Torneios	Participe em torneios. 15

Chat com Amigos

Pode usar a funcionalidade de chat do jogo com amigos. Prima ⊖ para ligar e desligar esta funcionalidade enquanto estiver à espera para jogar num grupo.

✦ Para usar esta funcionalidade, terá de utilizar o Wii U GamePad. Durante o chat do jogo, poderá ouvir as vozes dos outros participantes através dos altifalantes do GamePad.

✦ Quando utilizar a funcionalidade de chat do jogo, evite divulgar informações pessoais ou dizer algo que possa incomodar os outros jogadores.

Participe em torneios que estejam a decorrer online e desafie os outros jogadores! Pode também criar os seus próprios torneios.

Criar um Torneio	Crie um torneio e defina o tipo de jogo e as regras.
Pesquisar com Código	Encontre um torneio específico pesquisando com o código do torneio.
Pesquisar por Tipo de Torneio	Procure um torneio com base nas regras.
Pesquisar Torneios Ativos	Mostra a lista dos torneios que se encontram ativos.

Participar em Torneios

Participe em torneios e defronte outros jogadores. Enquanto um torneio estiver a decorrer, os pontos obtidos pelos participantes serão usados para determinar a sua classificação. Se um torneio ainda não estiver aberto, poderá participar numa ronda de treino. No entanto, os pontos que obtiver não contribuirão para a sua classificação no torneio.

Criar Torneios

Pode definir as regras e escolher a data e hora de início e fim dos torneios que criar. Partilhe o código dos seus torneios com outros jogadores para que estes possam encontrá-los através da opção Pesquisar com Código.

✦ Apenas o jogador que crie um torneio pode alterar as regras deste. Não é possível editar nem apagar torneios que se encontrem ativos.

✦ Pode criar até quatro torneios de cada vez.

Mario Kart TV

Veja os seus melhores momentos ou os dos seus amigos. Também pode publicar ou descarregar melhores momentos.

Recentes

Os 12 melhores momentos mais recentes são gravados aqui automaticamente e também poderão ser visualizados por outros utilizadores da sua Consola Wii U. Os melhores momentos mais antigos irão sendo substituídos pelos mais recentes.

Favoritos

Quando ★ 0/6 aparecer no ecrã, prima ⊕ para adicionar o melhor momento que estiver a ver aos favoritos. Cada utilizador pode guardar até seis melhores momentos. Prima ⊖ para remover melhores momentos da lista de favoritos.

Publicar Melhores Momentos no YouTube

Também pode publicar melhores momentos no YouTube.

◆ Será necessária uma Conta Google.

IMPORTANTE: Esta aplicação encontra-se protegida por leis de propriedade intelectual! A reprodução ou distribuição não autorizada desta aplicação pode dar origem a uma responsabilização legal e criminal. Esta aplicação, o respetivo manual de instruções e quaisquer outros textos que a acompanhem estão protegidos por leis de propriedade intelectual.

A utilização de dispositivos ou programas não autorizados, que permitam modificações técnicas na Consola Wii U ou em programas para a mesma, podem impossibilitar o normal funcionamento desta aplicação.
Para a utilizar, pode ser necessária uma atualização da consola.

Para ser utilizado apenas com as versões europeia e australiana da Consola Wii U.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

and/or affiliates in the USA and/or other countries.

◆ Esta aplicação inclui aplicações de código aberto. Para mais informações sobre licenciamento, consulte a versão inglesa do manual. Para alterar o idioma do manual, regresse ao índice, toque em IDIOMA e siga as instruções no ecrã.

Assistência Técnica

Para informações sobre produtos, consulte a página web da Nintendo:
www.nintendo.com

Para assistência técnica e resolução de problemas, consulte o manual de instruções da sua Consola Wii U ou visite:
support.nintendo.com